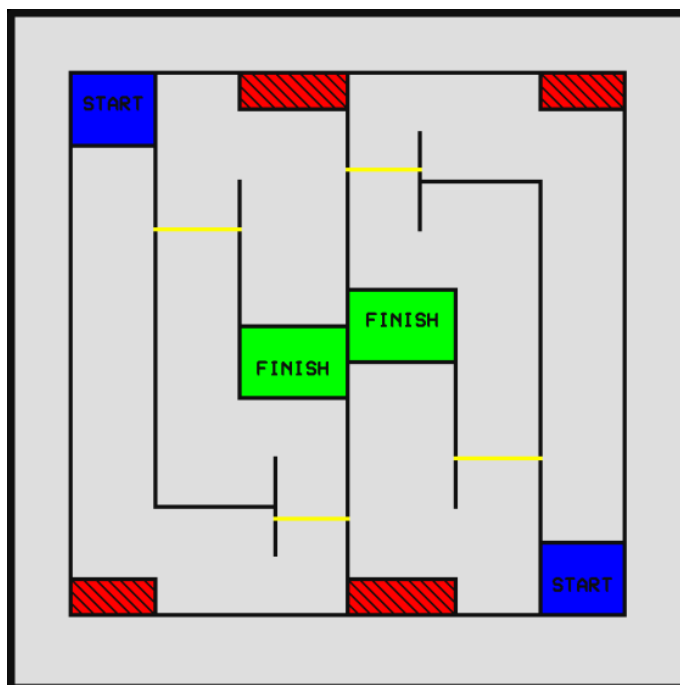


IV. Regionális Baranya Open Minősítő Feladat



A feladat meghatározása:

A Robotino-nak végig kell tudnia menni a fenti képen látható labirintuson (a kék START területről indulva), és a (zöld színű FINISH) célterületre való beérkezése után vissza kell tudnia jutni a start területre (az számít beérkezésnek, ha a Robotino teljes terjedelmével áthaladt a területet határoló fekete ragasztószalagon, amit szemrevételezéssel állapítunk meg). A piros színnel jelölt tiltott területek érintése pontlevonást jelent. A képen látható fekete vonalak falak, melyeken a robotino nem tud átmenni. Értelem szerűen a start terület felső és a cél terület alsó határoló vonal nem fal (jobb oldali pálya).

A feladat megoldását szimulátoron lehet tesztelni melyhez a szükséges környezet letölthető a <http://pollino.hu/Downloads/BOpen4> weboldalról. Itt megtalálható mind a VirtualBox telepítője, mind a virtuális géphez szükséges Image fájl (BaranyaOpen_Ubuntu.vdi). A bejelentkezéshez szükséges jelszó: bopen2015.

Az asztalon található bopen4.rvw2 fájl minden szükséges modul tartalmaz a szimulátor működéséhez, ezt kibővítve lehet tesztelni és elkészíteni a feladatot.

A feladat pontozása:

Áthaladás az 1. kapun odafelé	2 pont
Áthaladás az 2. kapun odafelé	2 pont
Cél területre érkezés	5 pont
Áthaladás az 1. kapun visszafelé (ha már volt a célterületen)	2 pont
Áthaladás az 2. kapun visszafelé (ha már volt a célterületen)	2 pont
Start területre érkezés (ha már volt a célterületen)	5 pont
Fallal való ütközés	-1 pont
Tiltott területek érintése	-1 pont

Mindenkinek jó munkát kívánunk:

Pollino Team Hungary