

Felhívás – II. Baranya Open

A Pécsi Tudományegyetem Pollack Mihály Műszaki és Informatikai Kar és a Pollino Team Hungary „II. Baranya Open” elnevezéssel csapatversenyt hirdet a robottechnika iránt érdeklődő tehetséges fiatalok számára.

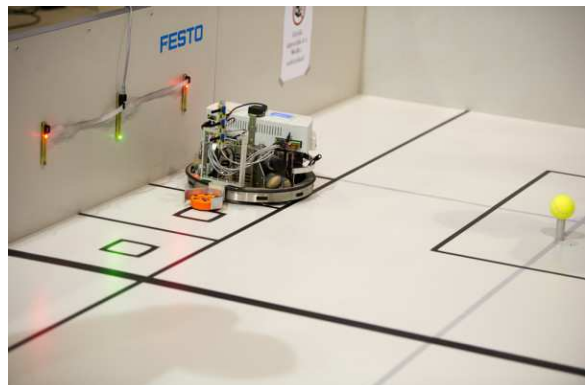
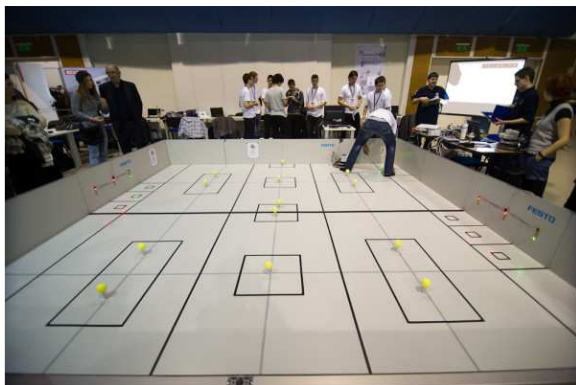
A verseny helyszíne: EXPO Center Pécs (7632 Pécs, Megyeri út 72.)

Időpontja: 2013. február 28 - március 1.

Jelentkezési határidő: 2013. január 31. 20:00 óra

Jelentkezés: <http://pollino.hu>

Jelentkezési feltételek: Kétfős csapat, alap szintű angol nyelvtudás, notebook, pendrive, elszántság!



A verseny célja, hogy utánpótlást keressünk a - hazai és nemzetközi robottechnikai versenyeken is nívós helyezéseket elért - Pollino Team Hungary számára. Várjuk azon tehetséges diákok jelentkezését, akik érdeklődnek a robottechnika iránt és a későbbiekben szeretnének egy sikeres csapatban dolgozni!

Pécs, 2013. január 21.



Versenykiírás – II. Baranya Open

A versenyt kétfős csapatok számára írjuk ki. Egy csapat különböző oktatási intézmények tanulóiból is állhat.

A kétnapos megmérettetés Festo Robotino® programozási feladatokból áll, melyek során a Robotino-k egyéni számokban és páros küzdelmekben vesznek részt az erre a célra kialakított küzdőtéren. A versenyen való sikeres részvételhez nincs szükség speciális robottechnikai, programozói ismeretekre.

A kihívást a verseny kezdetéig még ismeretlen feladatok szintidőn belül történő megoldása jelenti.

Kik jelentkezhettek?

A II. Baranya Open csapatversenyt olyan tehetséges fiatalok számára írtuk ki, akik informatika, villamosság, gépészet, programozás vagy mechatronika iránt érdeklődnek. A versenyre kizárólag középfokú, nappali képzésben résztvevő diákok jelentkezhettek.

Egyéni vagy csapatverseny?

A megmérettetés csapatverseny, kétfős csapatokkal.

A jelentkezés a <http://pollino.hu> weblapon található jelentkezési lap kitöltésével lehetséges. A jelentkezésnek tartalmaznia kell a csapatnevet, a két csapattag elérhetőségét, valamint a felkészítő tanár nevét.

Költségek

Nevezési díj nincs. A versenyzőknek csak a verseny helyszínén és az előre egyeztetett tesztelési időpontokon kell megjelenniük.

Szakmai ismeretek

A kétfős csapatokon belül a munkamegosztás a csapat felelőssége. A feladatok próbára teszik a versenyzők jó helyzetfelmérését, logikus gondolkodását, tervezési képességét, valamint a csapatszellemet, egy kihívást jelentő környezetben.

A versenyzőknek a verseny kiírását követően lehetőséget biztosítunk a Robotino-val történő ismerkedésre, annak érdekében, hogy képesek legyenek a verseny megkezdéséig a Festo Robotino-val:



- olyan programokat írni, mellyel a Robotino pontos mozgásokat, érzékelők jelének feldolgozását és beavatkozást magában foglaló műveleteket, végre tudjon hajtani,
- gyakorlati feladatokat megoldani,
- vezérlőprogramot tervezni és írni,
- beüzemelni a robotot, hogy az előírt feladatot rendben végrehajtsa,
- értelmezni a gyártó elektronikus és nyomtatott formában átadott dokumentációit.

Alapszintű angol nyelvtudás előnyt jelent a versenyen történő részvétel során. A dokumentációk és a programozási környezet egy része, vagy egésze angol nyelvű információkat tartalmazhat. A verseny során 2 feladatot kapnak a csapatok. A feladatok időtartama felkészüléssel és bemutatással együtt körülbelül 180 - 360 perc.

A Robotino gyári alapkiépítésben csak korlátozott mértékben alkalmas a feladatok végrehajtására. A verseny során felhasználható kiegészítőket (ezek lehetnek érzékelők és/vagy beavatkozók) a verseny kezdetekor felszereljük a csapatok részére. A csapatok dönthetnek a kiegészítők használatáról.

Előkészületek

Minden nevezett csapat számára biztosítjuk a felkészüléshez szükséges eszközöket és információkat. A jelentkezés visszaigazolásával egyidejűleg tájékoztatjuk a versenyzőket a tesztelési időpontokra jelentkezés módjáról. A csapatok érdeke, hogy mielőbb jelentkezzenek a felkészüléshez szükséges gép- és pályaidő biztosítása érdekében.

Mit kell hozni?

A csapatoknak magukkal kell hozniuk egy számítógépet (célszerűen laptop-ot), amire letöltötték és telepítették a Festo Robotino View® program 2.6.3 verzióját, mely elérhető a <http://pollino.hu> weblapon, vagy a gyakorlatok helyszínén. A csapatoknak továbbá célszerű rendelkezniük egy pendrive-val.

A verseny helyszínén számítógépet nem áll módunkban biztosítani!

Hányan jelentkezhetnek?

A minősítő feladat megoldására a megadott határidőig jelentkezett csapatoknak van lehetőségük. A versenyen való részvételre a minősítő feladatot legjobban megoldó 10 csapat szerez jogot. Egy intézmény több csapatot is nevezhet.



Jelentkezés

A versenyre jelentkezni a <http://pollino.hu> oldalon található jelentkezési lap kitöltésével és a pollino.team@gmail.com email címre történő elküldésével lehet 2013. Január 31. 20:00 óráig. A sikeres jelentkezésről 24 órán belül visszaigazoló e-mailt küldünk. Késve leadott jelentkezést nem áll módunkban elfogadni.

A jelentkezést követően a jelentkezett csapatok számára bemutató előadást tartunk, ahol bemutatjuk a Robotino-t és a munkához nélkülözhetetlen RobotinoView programot. Ezen előadáson szerzett ismeretekkel hozzá lehet kezdeni az önálló munkához.

Első fázis: Online jelentkezés 2013. január 23-tól 31-ig.

Második fázis: A regisztrált csapatok a visszaigazolást követően minősítő feladatot kapnak 2013. február 1-én. A minősítő feladat megoldását e-mail-ben kell beküldeni a pollino.team@gmail.com címre, 2013. február 23. 12:00 óráig. Az azonos minőségű feladatmegoldások között időrendi sorrendet állítunk fel: a legkorábban beérkezett jó megoldást soroljuk előrébb. A beküldött program mellé egy, a programot bemutató dokumentációt is kérünk. Dokumentáció nélkül beküldött feladatot nem tudunk elfogadni.

A csapatoknak - legkésőbb a minősítő feladat beadási határidejéig - csapatlogót kell készíteniük. A verseny kezdetekor a csapattagok csapatpólót kapnak, amit a verseny során viselniük kell. A legszellemesebb csapatnév és csapatlogó birtokosa különdíjban részesül.

Harmadik fázis: A minősítő feladatot legjobban megoldó 10 csapat visszaigazolást kap a versenyre történő meghívásról és az azzal kapcsolatos további tudnivalókról.

További információk

A versennyel kapcsolatban felmerülő kérdésekkel a pollino.team@gmail.com e-mail címen, vagy a csapat Facebook oldalán fordulhatnak a szervezőkhöz

Díjak

A versenyen résztvevő csapatok emléklapot kapnak. A verseny fődíjaként a győztes csapat részt vehet a Pollino Team Hungary csapattal a 2013. április 26 - 28. között Magdeburgban megrendezett RoboCup German Open 2013 nemzetközi versenyen.



Szervezőbizottság

A versenyt a Pollino Team Hungary és a Pécsi Tudományegyetem Pollack Mihály Műszaki és Informatikai Kar együttműködésben szervezi.

A verseny védnökei:

Pécsi Tudományegyetem
Pollack EXPO 2013
Juhász Jenő Szakkollégium
EHÖK Pécs
Pollack HÖK

Versenyszabályzat

- Minden versenyző egészség- és munkavédelmi oktatást kap a verseny kezdete előtt, amit az egész verseny folyamán köteles betartani.
- A későn nevező vagy későn érkező csapatok számára nem biztosítunk többletidőt a feladat megoldásához.
- A csapatok a munkát a bírók utasítására kezdhetik meg, illetve kell befejezniük.
- A versenyzők nem zavarhatnak más versenyzőket és nem érintkezhetnek a közönség tagjaival.
- Ha egy versenyző el akarja hagyni a verseny helyszínét, a bírók engedélyét kell kérnie.
- A szabályok be nem tartása pontlevonással járhat.
- Amennyiben áramkimaradás vagy baleset történik, a versenyzők a bírók utasításai szerint járnak el.
- Kétes vagy vitás esetekben a bírói testület szubjektív szempontok alapján hozott döntése megkérdőjelezhetetlen.
- Amennyiben egy versenyző nem biztonságos, veszélyes módon tevékenykedik, a munkát szüneteltetnie kell mindaddig, amíg a bírók iránymutatásának megfelelően nem jár el.
- A verseny megkezdése előtt a résztvevő csapatok írásban nyilatkoznak a versenyszabályzat és a bírók utasításainak az elfogadásáról, betartásáról.
- A versenyen résztvevő csapatok tagjai az általuk harmadik személynek okozott kárért erkölcsi és anyagi felelősséggel tartoznak.
- A rendezőket semmiféle felelősség nem terheli a bizonyítottan nem a rendezők hibájából adódó esetleges balesetekért.

